



MODELOS DE SOFTWARE
Segundo Cuatrimestre de 2020
Diagrama Actividad



IMPORTANTE: Al hacer el envío definitivo de la tarea estás aceptando el siguiente Código de Honor: “Certifico que este trabajo es de mi autoría y lo he resuelto de manera individual sin la ayuda directa de ninguna otra persona. Las partes o ideas que he tomado de otras fuentes, no constituyen partes esenciales de la tarea y están claramente identificadas con un comentario.”

Considere el escenario descrito a continuación, luego resuelva los siguientes incisos:

1. Realice un diagrama de actividad que muestre el proceso de negocio descrito
2. Explique de que maneras se puede incorporar el objeto “petición” en el diagrama.
3. De acuerdo a este escenario, ¿qué estados podría tener el objeto “petición”? Explique su respuesta

Nota: la forma de entrega será a través de dos archivos pdf con la siguiente convención de nombres:

- ✓ *legajo - diagrama.pdf* (para el inciso 1)
- ✓ *legajo - respuestas.pdf* (para los incisos 2 y 3)

Descripción del comportamiento del tratamiento de un pedido de mejora en un software

Para tratar un pedido de mejora, el analista genera una petición con la información de la cuestión a resolver. Luego de que la petición es creada, el verificador verifica que la cuestión a tratar no haya sido solucionada. En caso que haya sido solucionada se devuelve la petición al analista para cerrarla.

En caso de que el problema exista, se elabora una estrategia de resolución. Esta estrategia es llevada a cabo por el diseñador quien analiza, actualiza o modifica el diseño, mientras que al mismo tiempo programador establece una estrategia para implementar una solución para el problema.

Un vez que esta acordado el diseño y la estrategia de resolución, el programador toma la petición y hace el arreglo correspondiente. Luego el verificador certifica que el problema haya sido resuelto. En caso de que la verificación resulte satisfactoria, se devuelve la petición al analista para que cerrarla. En caso de que no haya sido resuelto, la petición vuelve al programador para corregir la implementación. El programador tiene un día para retomar el pedido, de no hacerlo la petición se cancela y se genera una nueva con un nuevo pedido, es decir el proceso retorna al punto en el cual el analista y el programador elaboran la estrategia de resolución.